


Anforderungsdefinition

<u>Gliederungspunkte</u>	<u>Erläuterungen</u>
1. Zielbestimmung	Windows Standardtaschenrechner nachprogrammieren.
2. Produkt-Einsatz	Das Produkt ist einfach so verstehen und leicht anzuwenden. Es wird verwendet, wenn einfache Rechnungen durchzuführen sind.
3. Produkt-Umgebung	Zur Betriebsnahme des Produktes wird C++ Builder benötigt und ein Computer mit Windows-Betriebssystem.
4. Produkt-Funktionen	<p>Das Programm bietet alle Grundrechenarten (+, -, *, /). Ebenfalls lässt sich der Kehrwert einer Zahl bilden und Prozentzahlen kann man auch ausrechnen. Kommazahlen und Vorzeichenwechsel können auch verwendet werden. Mit dem Button "C" wird die Gleichung gelöscht, wogegen der "Back"-Button nur die letzte Ziffer entfernt, falls man sich mal verschrieben hat.</p> <p>Im Menü kann man unter "Bearbeiten" die Unterpunkte "Kopieren" und "Einfügen" wählen. In diesem Fall wird der Inhalt aus dem Edit-Eingabefeld kopiert bzw. in das Eingabefeld eingefügt. Zusätzlich gibt es einen "Exit"-Menüpunkt, mit dem das Programm beendet werden kann.</p>
5. Benutzeroberfläche	<p style="text-align: center;">(Screenshot der Benutzeroberfläche)</p>  <p>Die Bedienung des Programms ist sehr einfach. Man muss lediglich mit der Maus auf die gewünschten Buttons klicken, um das gewünschte Ergebnis zu erzielen.</p> <p>Das Programm ist recht einfach und übersichtlich gestaltet. Bei Eingabe einer Rechnung, wird die erste Variable zwischengespeichert und dann mit der zweiten Zahl, die im Eingabefeld steht, verrechnet.</p>

Objektorientierte Analyse

Rechenarten (+, -, *, /, =)
Float a, b, c

Zahlen
Alle Zahlen von 0-9

Löschen/Rücktaste
Entweder wird komplette Gleichung gelöscht oder nur die zu letzt eingegebene Ziffer

Zusatzfunktionen
Zusätzlich zu den Grundrechenarten, können Kommas gesetzt werden oder der Prozentwert einer Zahl ausgerechnet werden. Ebenfalls kann man den Kehrwert bilden von der Zahl, die im Edit-Feld steht.

Menü
Unter "Bearbeiten" kann man den Text aus dem Edit-Feld kopieren oder in das Edit-Feld einfügen. Wenn man "Exit" klickt, wird das Programm verlassen.